

いんかんかく 新感覚パズル

スリザーリンク





©nikoli 2000 ©BANDAI 2000 MADE IN JAPAN



注 意

必ずお読みください

- ●取扱説明書を必ずお読みください。
- ●強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや激騰の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診解を受けてください。
- ●慧わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の平など、使用 が繋止および制限されている場所では使用しないでください。
- ●慰わぬ事故の原因となりますので、渡れた状態(手や腕の旋劈、首の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10~15分程度、状態していただくようお踊いいたします。

取り扱い上のご注意

- ●端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにして ください。故障の原茂になります。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強い ショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは㈱バンダイのワンダースワン等用カートリッジ「スリザーリンク」をお買い上げかただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い労、使用上の注意等、この「政扱説明書」をよくお読みいただき、近しい使用法でご愛用ください。なお、この「政扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

◆ 前面の見方13
◆ゲームの流れ・・・・・・14 ◆フリー・・・・・16 ◆オプション・・・・・17 BGM ON/OFF 17 メモリクリア・・・・・・17 成績・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
,

ペポタン操作 ペン

このゲームはワンダースワン本体を縦に持って遊ぶゲームです。



△ボタン……使用しません

Bボタン……問題の正否を判定するボタンです

Xボタン1 …ゲーム中に押すと仮定を決定。もしくは消去

ができます

Xボタン4 …項目のキャンセル。前のウインドウに戻 るバツをつける。もう一度押すとバツが

消えます

Yボタン1~4 …えんぴつカーソルの上下左右の移動 "easy"は×ボタン1、2は使用できません。

04 スリザーリンク

グロゲームスタートのグ

ワンダースワン本体に「スリザーリンク」のカートリッジを定しくセットし、 電源をONにするとタイトル画面が表示されます。

ゲームのはじめ方



電源を入れるとタイトル画面が表示されます。 スタートボタンを押すと

好みのコントラストでプレイしよう!

ワンダースワン本体の下部には、コントラスト(色調)を調整できるところがあります。プレイヤーの好みの色調に合わせてプレイするようにしましょう。くわしくは本体の取扱説明書をご覧ください。

グログームモードについて のく

ゲームモード (首次) は4つの頃首があります。



タイトル画面でスタートボ タンを押すと、モード画面が 表示されます。Yボタンの2、4 で好きな項目にカーソルを合 わせ、X-3ボタンで決定します。 ※初めてプレイする場合、"フリー" は強択できません。

セーブについて

このゲームは首動でセーブが行われます。電源を消してもスコアやクリア記録は保存されています。メモリをクリアしたい場合は、"オプション" (P17) をご覧ください。

が 遊び方について の

"遊び方"を選ぶとスリザーリンクの基本が簡単に学べます。

** 遊び方には、"ルール説明" "キー操作" "セオリー" の3項目があります。それぞれスリザーリンクをプレイする主での基本を説明しています。初めての方は、本編に入る前に置えておきましょう。

遊び方

● ルール説明 キー操作 セオリー



ルール説明 スリザーリンクの基本ルール、線のひき芳を説明

キー操作 ゲーム中のボタン操作を説明しています

セオリー ちょっとしたテクニックとコツを教えています

る基本ルールの

スリザーリンクの基本ルールを簡単に説明します。



- ①点と点をつなけて、全体で1つの輪っかを作るのが目的のケーム! ②4つの点に囲まれた正芳形の中の散学は、その正芳形にひく辺の散なの! 逆に散学のないところは、荷菜の線をひくかヒミツ!
- ③線は、交差したり枝分かれしたらダ メだよ!
- ④時間内に輪っかを完成させてね!

線をひくときの基本

スリザーリンクは全体で1つの輪っぷかを作るゲームです。よって、線が交差したり、輪っかが2つになったりしません。着604パターンは間違い例です。



これがダメな例だよ





線が交差したり…







輪っかが2つになっち 数字と道の数が合わな ゃったり… いのはダメ!

~~ セオリー 『

スリザーリンクにはいくつかのセオリー(必ずこういった形になるコツ) があります。その中の一部を紹介します。



3の数字のとなりに0があると、0のようでの以外すべてに辺が入ります。(左図参照)



3の数学のナナメの位置に0があると、0の 方向を角にした2辺がひけます。(左図参照)



3の数字がナナメどなりにあると、 置いの外がわの2辺がひけます。(佐図参照)



3の数学のとなりに3があると、平行線が ひけます。(佐図参照)

このほかにもたくさんのセオリーがあります。どんどん新しいセオリーを発見していきましょう。

プロステージについて

ステージはeasyとnormalの2つに分けられた、計60間をプレイできます。



ステップ

ステップ

ステップ

-easy-

easyの出題はヒントがあったり間違えた線を教えてく れます。最初はステップ1のみですが、10間全部クリ アすると次のステップに進めます。

-normal-

ステップ4以降はnormalになります。こちらはヒントも なければ間違いの指摘もない、上級者向けの出顎です。



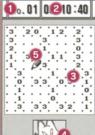
ステージ選択

ステップを選ぶとステージ選択 ができます。Yボタン2, 4でステ ージ選択、X-3ボタンで決定です。 ステップ内ならば、どの出題から でもプレイできます。一度クリア すると、ステージ数の横に☆印、 下にクリアレベルが表示されます。

፟∕⋒ 画面の見方 ጮ

ステージを選択すると、ゲームが始まります。 ここではゲーム中の画面の見方を紹介します。

- ステージのナンバーです。
- ② タイムカウンターです。タ イムが0になると、ゲーム オーバーになります。
- 3 そのステージの出類です。 この上でカーソルを動かし て線をひいたりすることが できます。



- 4 ステップ1、2の場合のみ、 ゲームの最初にヒントメッ セージが流れます。
- 5 えんぴつカーソルです。Y ボタン1~4を使って動かし

ℳゲームの流れ ጮ

ゲームの流れに含わせて、ステージの解き方を紹介します。

			-	× · ·	•
. x	1	.¹	2×	ŏ× .	_
×O×	3	3.	¹	.2.	3
.2	.2			3	3
	2.	1.	з	.1.	
	₹.	.з	.1.	.1.	
. ?	Ö×	·1	~l ¹ ·	23.	
٠.,	2 ×	ુ ગ	3	Cir.	٠.
. 1	××v	اما	al .	3	١.
×	3	. [3]	3	.2.	۷.

最初に×とセオリーを書きこもう!

最初はステージをトータル的に見て、 0の周りに×をつけたり、遊び方で覚え たセオリーを描きましょう。どこから [_2.1. . |3|3| . . | 手をつけたら良いかが見えてきます。

スピードよりも正確に!

すると、持ち時間から10秒引かれます。





1つの輪ができたらBボタン!

1つの輪っかができたら、判定ボタン (B ボタン) を押しましょう。輪っかが点滅し たらクリアです。並に何も起こらず、ブザー ない。 音が鳴ると、間違いがあるということです。

ステージクリア!!

ステージをクリアすると、クリアタイムとクリアレベルが表示されます。さらにステップ1の10間すべてをクリアすると、ステップ2に進むことができて、ステップ3をクリアすると、normalとフリーが遊べるようになります。



おめてとう

0:01:42

レベルは 中級 つぎのもみだいも かんばってください。

スリザーリンク |15

グロフリー かり

ステージ3をクリアすると、フリーがプレイできます。

NO. 00 00:59:55

CPが作るステージに挑戦!

フリーはコンピュータが作成した出題を解くモードです。 易度はやや初級者向けです。ステップ6をクリアしても何度で も遊ぶことができます。

解き方はステージモードと同じ

解き方はステージと同じで、タイムは60分です。1つの輪っかを作ったら、Bボタンを押して判定を行いましょう。輪っかが点滅したら、そのステージはクリアです。友達とクリアタイムを競い合いましょう!



16 スリザーリンク

プロオプション 例

BGM設定、メモリクリア、成績の確認ができるモードです。

成績が確認できる!!



オプションにはBGMの設定以外に、自分が今までに解いたステージの成績(レベル)が確認できます。また、フリーで更新されたクリア回数、最短クリアタイムを確認できます。

BGM ON/OFF Yボタンの1、3でON、OFFの切り替えができます。

メモリクリア "メモリクリア?"「はい小いえーの選択画面が表

"メモリクリア?"「はいいいえ」の選択画面が表示されます。 「はい」を選ぶと、今までの記録が消失されます。

"成績" にカーソルを合わせて、Yボタン1、3を押すとステージ

が切り替わります。

(スリザーリンクを遊びつくそう)

スリザーリンクをもっと楽しみたい人は、以下に挑戦してみましょう。

マスターレベルを削指そう!!



いいえ

ステージをクリアすると、 アタイムとクリアレベルが表示さ 者、中級者、上級者とありますが、 さらにマスタークラスというレベ ルがあります。上級タイムかつ× なしでクリアするのが条件です。 ぜひ、挑戦してみましょう。

フリーを遊びつくそう

フリーの最短クリアタイムはオプションで確認することができます。新たにタイ ムが更新されると、記録が書き換えられます。首己ベストを首指しましょう!

18 スリザーリンク

使用上の注意

- ●本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、芳したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所(特に夏の車の中など)での使用、保管はさけてください。
- ●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- ●カートリッジは、忙しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ製まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- ●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- ●万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任 を負いかねますのでご了家ください。

ワンタースワン®専用ホームページ 「ロップグラスワンWeb!!!」

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090**

- ●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- ●受付時間以外の電話はおさけください。
- ●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター 台東区駒形1-4-10 〒111-8081 🕿 03-3847-6666

●電話受付時間 月~金曜日(祝日を除く)10時~16時

●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

"**り**"及び**Wonder-5wan、ワンタースワン**は 株式会社バンダイの登録商標です。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、ブロブラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。 万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。